

開発・言語のもの

【アジャイル開発】システムやソフトウェア開発の一つで、短期間・小単位で繰り返し迅速に開発

- ・ 急な仕様変更にも対応しやすく、素早さや臨機応変さを求められるプロジェクト向き

【IDE(統合開発環境)】プログラミング開発で利用するソフトウェアを統一的に扱える開発環境

- ・ ソースコードを書くテキストエディター
- ・ オブジェクトコードを生成するコンパイラ
- ・ 実行コードを生み出すリンカージェディタ
- ・ プログラムを最終確認するデバッガなど

【インタプリタ型】ソースコードを一行ずつコンピュータ言語に翻訳するタイプ

- ・ 全てのソースコードをまとめて翻訳してからプログラムを実するものはコンパイラ型

【ウォーターフォール】プロジェクト開発の最初に全体の設計に沿って開発する流れ

【SQL】データの操作、定義に欠かせないデータベース言語(プログラミング言語ではない)

【API】(Application Programming Interface)ソフトウェア、アプリ同士をつなぐインターフェース

- ・ Web サイトやアプリに Google マップや Twitter などの機能を連携させることができる。

【オープン系】主にパソコン用いて作られた業務システム

【オフショア開発】開発業務を海外企業や海外子会社に委託すること

【オンプレ】(オンプレミス)サーバーやデータベースなどを自社で全て管理・運用すること

【組み込み系】家電や自動車、ゲーム機などの電子機器に組み込まれたシステムのこと

【クライアント】顧客、情報を受け取るコンピューターやソフトウェアのこと

【SaaS/PaaS/IaaS】クラウドサービスの提供形態を表す言葉

- ・ SaaS: パッケージで発売されるソフトウェアをインターネットを介して利用できるようなサービス
- ・ PaaS: アプリを動かすためのプラットフォームが提供されるサービス
- ・ IaaS: 情報システムが動くために必要な仮想サーバなどが提供されるサービス

【CUI】(キャラクタユーザインターフェース)キーボード入力によってシステム上の操作を行うこと

【GUI】(グラフィカルユーザインターフェース)マウスやタッチスクリーンを使い操作すること

【上流工程】ウォーターフォール開発でシステムの開発の定義～設計までの意味

- ♦ 要件定義
- ♦ 機能定義
- ♦ 構成管理
- ♦ 計画立案

【下流工程】ウォーターフォール開発でシステム開発における製造～完成までの工程の意味

- ♦ プログラミング
- ♦ テストなど

【パッチ】プログラムの修正や機能変更を行うデータのこと

- ♦ パッチを当てる

【汎用系】「汎用機」という大型のホストコンピュータを使うエンジニアを汎用系エンジニア

- ♦ 今はパソコンを基軸としたオープン系という開発が主流

【ビッグデータ】位置情報や行動履歴などが一元化されたあらゆるデータのこと

【ビルド】ソースコードを用いて実際にプログラムを作り上げる作業のこと

- ♦ バグ調査, 実行ファイルに変換などの一連の作業

【VUI】(Voice User Interface) 音声入力で操作すること

【ブロックチェーン】(分散型台帳)主に金融や仮想通貨の分野で用いられている技術

- ♦ データの改ざんや不正取引を防ぐ

【フロントエンド】Web サイトなどでユーザーが直接目にする部分のこと

- ♦ フロントエンドエンジニア: HTML や CSS、JavaScript などの技術を使う

【ミドルウェア】処理を行うアプリケーションと制御をする OS の間のソフトウェアのこと

【レビュー】(コードレビュー)コードを記述した本人以外のエンジニアがコードを評価すること

【ロールバック】障害発生時にすべて取り消し、最初の時点に戻して復旧を試みること

【要件定義】制作物の「設計図」を作る段階

【アウトソーシング】(Outsourcing) 外部の事業者へ委託すること

【業務系】主に企業の業務を効率化・自動化するアプリケーションシステム

【組み込み系】携帯電話や家電、自動車のカーナビなどに内蔵されたシステム

- 情報家電: ネットワーク接続で通信機能を備えたテレビや冷蔵庫、エアコンなどの家電製品

【フィンテック】Finance と Technology を組み合わせた造語で金融に関するサービス

【Apache(アパッチ)】Web サーバーを構築するためにインストールされる Web サーバーアプリ

【C 言語】Unix のために開発された手続き型のプログラミング言語

【COBOL(コボル)】事務処理に向けた手続き型のプログラミング言語

【CSS(シーエスエス)】HTML と組み合わせてスタイル指定で使われる言語

【Java(ジャバ)】オブジェクト指向のプログラミング言語

【JavaScript】オブジェクト指向のスクリプト言語で、ブラウザ上で動作が可能

※Java とは全く別物の言語

【PHP(ピーエイチピー)】動的に Web ページを作るためのスクリプト言語

- お問い合わせフォーム、検索機能、ログイン機能など
- JavaScript はブラウザ側がコードを受け取り処理が行われ、PHP はサーバー側で処理される。

【Python(パイソン)】シンプルかつ学習難易度が低い言語

- 機械学習や統計分析, AI や深層学習の開発に使用